

EXPLICACION DE COMO FUNCIONAN LOS AUTONOMOS: **by Mr Pulpo.**

Os dejo por aquí una mini explicación de cómo funcionan los autónomos.

Para empezar, no es como dicen algunos youtubers que va por cuartos, no tiene nada que ver.

Segundo, en nueva generación el autónomo, o autónomo 1 como le llamamos está bug. En un partido te puede salir el predeterminado y en otro con otro autónomo. No sé si pasa lo mismo en la generación de ps4 y one.

Ayer probé con Lakers del 80 y algo, en un partido el autónomo que me salía de base era la acción de 2 hombres y ahora a la tarde volví a hacer otra simulación y me salía de base el de flujo.
Y en otro partido que probé ayer con los Warriors me salía el autónomo como predeterminado.

Los autónomos son las tácticas o posicionamiento de los jugadores

El autónomo (autónomo 1) es el principal. Es sobre el que va a discurrir casi todo el juego del equipo o todo si es el único que tienes puesto.

Si el resto de los autónomos aparecen como control esta eso significa que eso lo activaríamos nosotros jugando al juego. Ya tiene unos prefijos de antemano que solo se ven jugando.

Si queremos que el equipo juegue como los Warriors todo el partido se pone en el autónomo (autónomo 1) y no tocamos nada más si el resto de los autónomos aparecen como control sta porque como comenté antes esos autónomos los activaríamos nosotros jugando al juego.

Si el resto de los autónomos aparecen cubiertos con por ejemplo predeterminado eso significa que aunque la mayor parte del partido la táctica va a ser la de los Warriors de vez en cuando, usarán 2, el 3 o 4. De mayor preferencia a menos. El autónomo 1 es el principal o primordial, el 2 menos preferencia, el 3 aún menos y el 4 casi nada. La IA da uso a esos autónomos que sí que están cubiertos (no están como control sta).

Entonces si el resto de los autónomos tienen otra táctica y queremos para asegurarnos que el equipo juegue siempre como los warriors pues pondremos en todos los autónomos que no aparezcan con control sta el de Warriors.

O si queremos que preferentemente juegue con el de warriors pero de vez en cuando se muevan como los Spurs de Duncan pues pondremos en el autónomo 2 por ejemplo el de los Spurs de Duncan dejando en el 1 el de Warriors. Y siempre controlando como están el 3 y el 4, si están en control sta o no.

Otro tema.

El juego adapta el movimiento y las jugadas a los jugadores que tenemos en el campo. Por ejemplo...

Si a un equipo de los años 80 que no tenían grandes tiradores le metes la táctica de los Warriors, buscarán maximizar las mejores características de los jugadores.

En las pruebas que hice a los Lakers de los 80 le metí el autónomo de los Warriors, muchas jugadas eran cuatro jugadores al perímetro quedando dentro Kareem. Entonces Magic le pasaba el balón a Kareem para jugarse el 1 contra 1.

Otras jugadas eran hacer bloqueo sobre el defensor de Magic para que éste pudiese entrar a canasta como hace muchas veces Curry en la realidad. Así como Magic es bueno en tiro interior maximiza sus mejores características.

Tiros de 3 solo buscaban Byron Scott o Michael Cooper que tienen mejor muñeca para eso, pero lo más habitual era que entrasen dentro del perímetro para tener más acierto de cara el aro.

Así que es bueno buscar el autónomo que mejor se adapte al equipo para poder explotar al máximo todas las características del quinteto