



NBA FANTASY ★ ALL TIME ★

ESTRATEGIAS

VIVIENDO
IMPOSIBLES



ESTRATEGIAS



ÍNDICE

1	ESTRATEGIAS	1
2-12	SISTEMAS	2-12
13-16	ROTACIÓN / DISTRIBUCIÓN DE MINUTOS	13-16
17-25	OPCIONES DE SIMCAST	17-25
26-33	ENTRENADOR	26-33
34-35	TRANSMITIR INFORMACIÓN	34-35



ESTRATEGIAS

A continuación encontrarás todas las áreas que podrás modificar a tu manera para darle forma al juego de tu equipo.
Cada una estas áreas tendrá diferentes opciones que podrás elegir.

Se dividen en diferentes partes:

SISTEMA

ROTACIÓN / DISTRIBUCIÓN DE MINUTOS

OPCIONES SIMCAST

ENTRENADOR

A continuación te describimos detalladamente cada una de ellas y las opciones que tienes para elegir.



ESTRATEGIAS



SISTEMA

ASI JUGARA TU EQUIPO EN
NBA FANTASY ALLTIME



SISTEMA

En NBA 2k tienes para elegir 8 sistemas de juego. Es posiblemente el aspecto mas diferencial en la manera que tendrá tu equipo de jugar.

En los partidos emitidos en directo, podrás modificar el sistema cuando quieras.

Esta será la única elección imprescindible que tendrás que hacer, las demás si no las modificas, pueden quedar asignadas de manera automática.

Estos son los 8 sistemas que estarán disponibles:

★	A	DETERMINACIÓN Y DUREZA	★
★	B	RITMO Y ESPACIO	★
★	C	PERIMETROCÉNTRICO	★
★	D	POSTECÉNTRICO	★
★	E	TRIÁNGULO	★
★	F	SIETE SEGUNDOS	★
★	G	DEFENSA	★
★	H	EQUILIBRADO	★

A continuación te explicamos cada uno de ellos de forma detallada:



★ DETERMINACIÓN Y DUREZA ★

DESCRIPCIÓN

“Determinación y dureza” se basa en relentizar el ritmo del partido al jugar con fuerza y castigando el interior.

ASPECTOS POSITIVOS

- El ritmo bajo limita las posibilidades de anotar del rival. ●
- Un estilo muy físico desgasta el ataque rival. ●
- Centrarse en el interior crea mas oportunidades de tiros libres. ●

ASPECTOS NEGATIVOS

- El ritmo bajo dificulta las remontadas con diferencias amplias. ●



ESTRATEGIAS



RITMO Y ESPACIO



DESCRIPCIÓN

“Ritmo y espacio” se basa en movimientos continuos de balón y jugadores para abrir la defensa y dar espacio a los lanzadores de triples o propiciar penetraciones.

ASPECTOS POSITIVOS

- Incrementar oportunidades de triples ●
- Abre la defensa del rival. ●
- El movimiento constante provoca errores defensivos. ●

ASPECTOS NEGATIVOS

- Sacrifica fuerza y altura. ●
- Pocas opciones defensivas en el poste bajo. ●
- No es ideal para los jugadores que prefieren los aclarados. ●



★ PERIMETROCÉNTRICO ★

D E S C R I P C I Ó N

“Perimetrocéntrico” se centra en abrir el campo, con cuatro tiradores de perímetro y grandes dosis de pick and roll.

A S P E C T O S P O S I T I V O S

- Desajustes en favor de los ala pivots. ●
- Más lanzamientos para los jugadores de perímetro. ●
- Más espacio para ataques con pick and roll. ●

A S P E C T O S N E G A T I V O S

- Defensivamente, es malo contra jugadores altos. ●
- Castigado en los tableros debido al tamaño. ●
- La falta de penetraciones produce menos tiros libres. ●



POSTECÉNTRICO



DESCRIPCIÓN

“Postecéntrico” es para equipos con tamaño y fuerza que prefieren meter balones.

ASPECTOS POSITIVOS

- Crea desventajas contra malos defensores interiores ●
- Puede crear tiros abiertos en el perímetro por desajustes. ●
- Aumenta la probabilidad de faltas y tiros libres. ●

ASPECTOS NEGATIVOS

- Intentos de triple limitados ●
- Menos capacidad de remontar grandes desventajas. ●
- Mas efectivo con jugadores grandes y un ritmo mas lento. ●



ESTRATEGIAS



TRIÁNGULO



DESCRIPCIÓN

“Triángulo” proporciona un enfoque equilibrado y libre que aprovecha el talento de los jugadores estrella.

ASPECTOS POSITIVOS

- Rebotes ofensivos. ●
- Se generan espacios para aumentar las oportunidades en el poste y el poste alto. ●
- Facilita el movimiento del balón y los puntos con aclarados. ●

ASPECTOS NEGATIVOS

- No crea muchas oportunidades de tiros de tres. ●
- Requiere jugadores con un alto C.I. baloncestístico. ●
- No crea oportunidades de anotación rápidas. ●



ESTRATEGIAS



SIETE SEGUNDOS



D E S C R I P C I Ó N

“Siete segundos” consiste en forzar el ritmo con lanzamientos rápidos desde la línea de tiro libre o triple.

A S P E C T O S P O S I T I V O S

- Crea muchas oportunidades de canastas rápidas. ●
- Un ritmo alto permite lanzar más a los anotadores. ●
- Tiros libres y triples son para obtener mas puntos por posesión. ●

A S P E C T O S N E G A T I V O S

- El ritmo alto puede provocar un menos énfasis defensivo ●
- Suelen superarlos en los rebotes. ●
- La eficacia ofensiva se reduce si baja el ritmo. ●



ESTRATEGIAS



DEFENSA



DESCRIPCIÓN

Sistema defensivo enfocado a complicar cada posesión y propiciar contraataques mediante gran presión defensiva.

ASPECTOS POSITIVOS

- La consistencia en las asignaciones ayuda en el tablero defensivo. •
- Buena defensa interior y de perímetro. •
- Muy buena cobertura en el pick and roll. •

ASPECTOS NEGATIVOS

- La inmovilidad reduce la consistencia ofensiva. •
- Anula los triples eficientemente por falta de tiros abiertos. •
- La presión defensiva incrementa las posibilidades de que haya faltas. •



ESTRATEGIAS



EQUILIBRADO



DESCRIPCIÓN

“Equilibrado” no se centra en nada concretamente, pero distribuye los tiros por toda la pista.

ASPECTOS POSITIVOS

- Limita las pérdidas debido a la concentración en el ritmo y el control del balón. ●

ASPECTOS NEGATIVOS

- Consistente en general, pero no destaca en nada. ●



ESTRATEGIAS



SISTEMA

Esta es la apariencia que tiene tu sistema y donde se activa.

Cada sistema afecta de manera diferente según tus jugadores. Si quieres saber como afecta, pídemela esa información. Si tienes NBA 2k23, podrás consultar tu mismo esa información a través de la partida que está compartida en la comunidad.



DOC RIVERS
ATA: A | DEF: B | POT: A

SISTEMAS DE ENTRENADOR

SISTEMA EN USO:
Postecéntrico

SISTEMA PREFERIDO DEL ENTRENADOR:
Determinación y dureza

QUINTETO

DETERMINACIÓN Y DUREZA

ACTIVO: ☒



EFICACIA GENERAL DEL SISTEMA

★★★★★

Descripción

"Determinación y dureza" se basa en ralentizar el ritmo del partido al jugar con fuerza y castigando el interior.

POSITIVOS

- El ritmo bajo limita las posibilidades de anotar del rival.
- Un estilo muy físico desgasta el ataque rival.
- Concentrarse en el interior crea más oportunidades de tiros libres.

NEGATIVOS

- El ritmo bajo dificulta las remontadas con diferencia amplia.

[Volver](#) [Activar](#) [Ver plantilla](#) [Tarjeta de jugador](#)



ROTACIÓN DISTRIBUCIÓN DE MINUTOS

ASÍ FORMARÁS TU QUINTETO Y
REPARTIRÁS LOS MINUTOS ENTRE
TODA TU PLANTILLA



ROTACIÓN / DISTRIBUCION DE MINUTOS

A través de esta información, tendrás un control total de cual es tu quinteto, quien juega y cuanto juega.

Tendrás dos maneras de aportar está información:

★	MINUTOS DE CADA JUGADOR	★
★	COLORES: ROTACIÓN COMPLETA POR CUARTOS	★

A continuación te explicamos cada uno de ellos de forma detallada:

Si no suministras esta información, se aplicará una rotación lo mas beneficiosa posible para tu equipo.



ESTRATEGIAS



★ MINUTOS DE CADA JUGADOR ★

Esta es la manera mas básica para decidir los minutos que jugarán tus jugadores.

ML PLAN DE PARTIDO Equipo actual: **76ERS**

MINUTOS POR POSICIÓN

PRINCIPAL		SECUNDARIO
BA	53	0
ES	41	39
AL	17	69
AP	78	21
P	51	39

ROTACIONES MINUTOS RESTANTES: 0

NOMBRE	POS	MED	MINUTOS	SUGERIDO
C. Scott, BA	BA	89	39	39
D. Petrovic, ES	ES	90	30	30 ▲ 1
P. Siakam, AP	AL	86	39	39
G. Antetokounmpo, AP	AP	97	39	39
V. Wembanyama, P	P	82	30	30 ▲ 1

CHARLIE SCOTT

V/D 0-0
PCT .000
RACHA -
ÚLTIMOS 10 0-0
V/D LOCAL 0-0
V/D VISITANTE 0-0
PPP 0.0
REB 0.0
ASI 0.0
% TC .000
% 3P .000

A traves de estos valores, tu podrás decirme cuantos minutos quieres que juegue cada jugador, organizando la CPU automáticamente quien coincide con quien en cada cuarto.

Si quieres tener un control mas exacto de quien juega y cuando juega, puedes hacerlo por **COLORES**, el siguiente método



ESTRATEGIAS



COLORES



ROTACIÓN COMPLETA POR CUARTOS

De esta manera, podrás especificar perfectamente quien juega por minutos a lo largo de los cuatro cuartos, estableciendo también la posición en la que lo hace y teniendo un control total sobre la rotación de tu equipo.



Podrás transmitir esta información de la manera mas comoda que tengas, pero tendreis a vuestra disposición una hoja de calculo de Gmail donde podreis rellenar por colores igual que se hace en el juego.



OPCIONES DE SIMCAST

AQUI DARÁS INFORMACIÓN
PRECISA DE COMO QUIERES
QUE TU EQUIPO DESARROLLE
TODO SU JUEGO



PUNTOS DE ÉNFASIS SIMCAST

El SimCast es un simulador de partidos rápidos que tiene NBA 2k23.

Aquí podrás establecer determinadas pautas de juego que moldearán de manera mas precisa todavía la manera de jugar de tu equipo.

Estos son los aspectos que podrás editar:

★ A	PRIMERA, SEGUNDA Y TERCERA OPCIÓN OFENSIVA	★
★ B	CONCENTRACIÓN EN ATAQUE	★
★ C	RITMO DEL ATAQUE	★
★ D	REBOTES OFENSIVOS	★
★ E	CONCENTRACIÓN EN DEFENSA	★
★ F	AGRESIVIDAD EN DEFENSA	★
★ G	REBOTES DEFENSIVOS	★

A continuación te describimos todos los apartados y las opciones que tienes para elegir en cada uno de ellos:



ESTRATEGIAS



OPCIONES OFENSIVAS



Aquí puedes indicar que jugadores serán tu primera, segunda y tercera opción ofensiva.
Si no eliges ninguna, indicarás simplemente que no tienes preferencias.

ML

PLAN DE PARTIDO

Equipo actual:

76ERS

V/D

0-0

PCT

.000

RACHA

-

ÚLTIMOS 10

0-0

V/D LOCAL

0-0

V/D VISITANTE

0-0

PPP

0,0

REB

0,0

ASI

0,0

% TC

.000

% 3P

.000

DOC RIVERS

PERFIL DE ENTRENADOR

ENTRENADOR

DOC RIVERS

VALORACIÓN OFENSIVA/DEFENSIVA:

A/B

L2

A2

PUNTOS DE ÉNFASIS SIMCAST

Primera opción ofensiva

G. Antetokounmpo, AP

Segunda opción ofensiva

Sin preferencias

Tercera opción ofensiva

Sin preferencias

Concentración en ataque

Centrar juego en estrella

Ritmo de ataque

Tempo medio

Indica la primera opción ofensiva

V/D: 0-0



★ CONCENTRACIÓN EN ATAQUE ★

Tu objetivo a la hora de atacar.

Opciones disponibles:

★ 1	LLEGAR HASTA EL ARO	★
★ 2	DESMARCAR A LOS TIRADORES	★
★ 3	BALONES AL POSTE	★
★ 4	ATAQUE PICK AND ROLL	★
★ 5	CONCENTRACIÓN NEUTRAL DEL ATAQUE	★
★ 6	CENTRAR JUEGO EN ESTRELLA	★
★ 7	SIN PREFERENCIAS*	★

Todas las opciones de énfasis SimCast tiene la opción de SIN PREFERENCIAS.



RITMO DE ATAQUE



Tu ritmo de ataque.

Opciones disponibles:

★	1	ATAQUE CON PACIENCIA	★
★	2	TEMPO MEDIO	★
★	3	TIRAR A DISCRECCIÓN	★
★	4	SIN PREFERENCIAS*	★

Todas las opciones de énfasis SimCast tiene la opción de SIN PREFERENCIAS.



REBOTES OFENSIVOS



Énfasis en los rebotes ofensivos.

Opciones disponibles:

★	1	CARGAR EL REBOTE OFENSIVO	★
★	2	UNOS REBOTEAN, OTROS BAJAN	★
★	3	LIMITAR LOS CONTRATAQUES	★
★	4	SIN PREFERENCIAS*	★

Todas las opciones de énfasis SimCast tiene la opción de SIN PREFERENCIAS.



ESTRATEGIAS



★ CONCENTRACIÓN EN DEFENSA ★

Tu objetivo cuando defiendes.

Opciones disponibles:

★	1	PROTEGER LA ZONA	★
★	2	CONCENTRACIÓN NEUTRAL EN DEFENSA	★
★	3	LIMITAR TIROS EXTERIORES	★
★	4	SIN PREFERENCIAS*	★

Todas las opciones de énfasis SimCast tiene la opción de SIN PREFERENCIAS.



ESTRATEGIAS



AGRESIVIDAD EN DEFENSA



Tu agresividad a la hora de defender

Opciones disponibles:

★	1	DEFENSA CONSERVADORA	★
★	2	AGRESIVIDAD NEUTRAL EN DEFENSA	★
★	3	DEFENSA FÍSICA	★
★	4	SIN PREFERENCIAS*	★

Todas las opciones de énfasis SimCast tiene la opción de SIN PREFERENCIAS.



REBOTES DEFENSIVOS



Tu énfasis en los rebotes defensivos.

Opciones disponibles:

★	1	CARGAR REBOTE DEFENSIVO	★
★	2	UNOS REBOTEAN, OTROS BAJAN	★
★	3	CONTRAATAQUES	★
★	4	SIN PREFERENCIAS*	★

Todas las opciones de énfasis SimCast tiene la opción de SIN PREFERENCIAS.



ENTRENADOR

AQUI PODRAS CONFIGURAR
ASPECTOS DEL ENTRENADOR
QUE SE REFLEJARAN
EN EL JUEGO DE TU EQUIPO

La modificación de estos aspectos no es fundamental, pero se deja la elección de cada GM el poder hacerlo.



ENTRENADOR

En esta parte podrás determinar en escalas del 0 al 100, diferentes valores del entrenador que reflejarán detalles generales del juego de tu equipo.

Estos serán los aspectos que podrás detallar:

★	A	AYUDA A LA DEFENSA	★
★	B	FRECUENCIA DE EJECUCIÓN DE JUGADAS	★
★	C	FRECUENCIA DEL USO DE LA ZONA	★
★	D	PROFUNDIDAD DE BANQUILLO	★
★	E	USO DEL BANQUILLO	★
★	F	FACTOR DEL RENDIMIENTO DEL QUINTETO	★
★	G	JOVEN - VETERANO	★
★	H	PREFERENCIA DE PERICIA CON EL SISTEMA	★
★	I	PIZARRA	★

A continuación te describimos todos los apartados detalladamente:



ESTRATEGIAS



AYUDA A LA DEFENSA



Determina la frecuencia con la que los jugadores se ayudarán en defensa.

Valor en una escala del 0 al 100:

75



ML

PLAN DE PARTIDO

Equipo actual:

76ERS

V/D

0-0

PCT

.000

RACHA

-

ÚLTIMOS 10

0-0

V/D LOCAL

0-0

V/D VISITANTE

0-0

PPP

0,0

REB

0,0

ASI

0,0

% TC

.000

% 3P

.000

DOC RIVERS

PERFIL DE ENTRENADOR

ENTRENADOR

DOC RIVERS

VALORACIÓN OFENSIVA/DEFENSIVA:

A/B

ENTRENADOR

Ayudar a la defensa

75

Frecuencia de ejecución de jugadas

70

Frecuencia de uso de la zona

1

Profundidad de banquillo

9

Uso del banquillo

40

Determina la frecuencia con la que los jugadores se ayudarán en defensa



ESTRATEGIAS



★ FRECUENCIA DE EJECUCIÓN DE JUGADAS ★

Frecuencia con la que tu equipo marcará jugada.

Valor en una escala del 0 al 100:



★ FRECUENCIA DEL USO DE LA ZONA ★

La frecuencia con la que tu equipo defenderá la zona

Valor en una escala del 0 al 100:





ESTRATEGIAS



PROFUNDIDAD DE BANQUILLO



Cuantos jugadores del banquillo jugarán en un partido.

Valor en una escala del 0 al 15

8



0

15



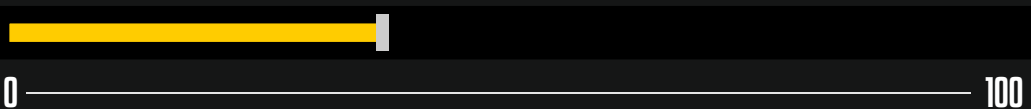
USO DEL BANQUILLO



Determina los minutos de juego del banquillo en un partido normal.

Valor en una escala del 0 al 15:

40



0

100



★ FACTOR DE RENDIMIENTO DEL QUINTETO ★

Cuanto afecta el rendimiento de un jugador a los minutos que juega por partido.

Valor en una escala del 0 al 100:



★ JOVEN - VETERANO ★

Determina a que tipo de jugadores se favorecerá-

Valor en una escala del 0 al 100:





★ PREFERENCIA DE PERICIA DEL SISTEMA ★

Determina cuanto afecta la flexibilidad de un jugador con respecto al sistema del entrenador a los minutos que juega por partido.

Valor en una escala del 0 al 100:

50



0

100



ESTRATEGIAS



PIZARRA



De que equipo será la pizarra que se use.

Tendrás a tu disposición todos estos equipos para elegir su pizarra*:

★ TODOS LOS EQUIPOS ACTUALES DE LA NBA ★

También tendrás disponibles algunas especiales y equipos clásicos:

★ NORMAL ★	★ celtics 65 ★	★ bulls 86 ★	★ warriors91★	★ jazz 98 ★	★ timberW 04★
★ ProAm ★	★ lakers 65 ★	★ celtics 86 ★	★ bulls 93 ★	★ lakers 98 ★	★ suns 05 ★
★ Locura Nocturna ★	★ bucks 71 ★	★ hawks 86 ★	★ hornets93★	★ spurs 98 ★	★ heat 06 ★
★ AllStar ★	★ lakers 71 ★	★ lakers 87 ★	★ rockets94★	★ knicks 99 ★	★ cavs 07 ★
★ Pizarra LV ★	★ hawks 71 ★	★ pistons 89★	★ nuggets94★	★ portland00★	★ celtics 08 ★
	★ lakers 72 ★	★ bulls 89 ★	★ knicks 95 ★	★ raptors 00★	★ rockets 08 ★
	★ knicks 72 ★	★ cavs 90 ★	★ magic 95 ★	★ 76ers 01 ★	★ heat 13 ★
	★ 76ers 77 ★	★ bulls 91 ★	★ bulls 96 ★	★ lakers 01 ★	
	★ 76ers 85 ★	★ lakers 91 ★	★ sonics 96 ★	★ mavs 03 ★	
	★ bucks 85 ★	★ portland 91★	★ bulls 98 ★	★ pistons04★	

*La pizarra que esta seleccionada por defecto suele ser la del equipo actual en cuestión.



TRANSMITIR, LA INFORMACION

COMO HACERME LLEGAR A MI
TODA ESTA INFORMACION DE
UESTRO EQUIPOS



TRANSMITIR LA INFORMACIÓN

A continuación te voy a explicar varias maneras en las que podrás hacerme llegar toda esta información.



La mas sencilla, vas leyendo todo lo que este documento tiene, y me escribes un texto a través del Whatsapp o del Discord o desde donde prefieras, incluso el eMail (delaydelama@gmail.com), informandome de aquello que elijas y yo traslado esa información a la partida común.



La mejor opción y mas rápida.
Si tienes un correo Gmail, podrás acceder a una Hoja de Calculo de Google que haré para que podáis **rellenarla**, diciendome que sistema escoges, opciones de sim cast y demás y sobre todo podréis explicarme la rotación por minutos de una manera sencilla y lo mas parecido al juego, para todos los que no tengáis el juego.



A TRAVÉS DEL ENLACE O DEL SIGUIENTE BOTÓN, ACCEDE AL DOCUMENTO

UNA VEZ ABIERTO, DALE: ARCHIVO/HACER UNA COPIA

ESE DOCUMENTO YA PUEDES RELLENARLO

RELLÉNALO

DALE A : DESCARGAR - Como PDF.

Envíame el PDF a mi correo, por WhatsApp o por Discord.

ACCEDE AQUÍ A LA HOJA DE CALCULO DE GMAIL

Aun así, si tienes cualquier duda sobre la información de este PDF, como transmitirla o cualquier cosa, solo tenéis que poneros en contacto conmigo!



TRANSMITIR LA INFORMACIÓN

A continuación te voy a explicar varias maneras en las que podrás hacerme llegar toda esta información.



Si tienes el juego, puede acceder a la partida compartida en la comunidad, hacer todos los cambios, configuraciones que quieras. Haces fotos o capturas de todas las estrategias de tu equipo y me las envías. Puedes hacerlo a través del WhatsApp, Discord o de la propia PlayStation, mi usuario es: BrigadierPepon.



He puesto un código numérico por si os es mas sencillo, solo tendríais que enviarme un texto de este estilo y así no tendríais que escribirlo todo:



SISTEMA: B

SIMCAST: A6 - B3 - C2 - D1 - E2 - F2 - G4

ENTRENADOR: A:60 - B:65 - C:70 - D:9 - E:50 - F:40 - G:50 - H:50 - I: 76ERS

Con este sistema numérico no se podrían poner la distribución de los minutos.
Esa solo puede ser a través de la hoja de calculo de Google, foto, un dibujo o texto escrito.

Aun así, si tienes cualquier duda sobre la información de este PDF, como transmitirla o cualquier cosa, solo tenéis que poneros en contacto conmigo!



ESTRATEGIAS



EXTRA

Si quieres consultar cualquier aspecto de tu sistema, como afecta a tus jugadores o cualquier consulta sobre la información de tu equipo, solo tienes que decírmelo, y podré mandarte un video o darte la información que necesitas.

Para los que tengáis el juego NBA 2k23, la partida estará compartida y podréis acceder a ella para consultar por vuestra cuenta toda esta información. Así mismo también podréis utilizarla para poner la distribución de minutos por colores o cualquiera de estas informaciones, hacer una foto y enviármelo.

Aun así, cualquier duda que puedas tener, solo tienes que decírmelo.

Muchas Gracias!

