



NBA FANTASY ★ ALL TIME ★

ESTRATEGIAS PARA DIRECTOS

VIVIENDO
IMPOSIBLES



ESTRATEGIAS para directos



ÍNDICE

1	ESTRATEGIAS PARA LOS DIRECTOS	1
2-12	EMPAREJAMIENTOS	2-12
13-16	AJUSTES DEFENSIVOS	13-16
17-25	AJUSTES OFENSIVOS	17-25
26-33	EL SISTEMA	26-33
34-36	DETALLES	34-36



ESTRATEGIAS PARA LOS DIRECTOS

Para todos aquellos que no tenéis NBA 2k23, el juego dispone de opciones que podéis configurar en vuestro equipos específicamente en los partidos visualizados.

Estos aspectos pueden moldear el estilo de juego de vuestro equipo, así como intentar minimizar las virtudes del equipo rival.

Estas opciones se dividen en los siguientes apartados:

EMPAREJAMIENTOS

AJUSTES DEFENSIVOS

AJUSTES OFENSIVOS

EL SISTEMA

A continuación te describimos detalladamente cada una de ellas y las opciones que tienes para elegir.

Si no quisieras elegir ninguna, estas opciones siempre está en modo AUTOMÁTICO.



EMPAREJAMIENTOS

ASÍ PODRÁS ORDENAR LOS EMPAREJAMIENTOS
DE TUS JUGADORES DURANTE EL PARTIDO
COMO TU QUIERAS



EMPAREJAMIENTOS

Durante un partido, los emparejamientos entre jugadores siempre se realizan automáticamente por posición:

El Base marca al Base, el Escolta a Escolta.. etc.

En este apartado puedes especificar cuales de tus jugadores van a emparejarse con los rivales, por ejemplo:

Puedes ordenar que tu escolta defienda al Base rival.

Puedes ordenar que tu Alapivot defienda al Pivot rival.

etc

Incluso puedes establecer los marcajes individuales que quieras para cada uno de los jugadores rivales.

Este apartado suele ser utilizado para frenar a una gran estrella o un jugador enrrachado del equipo rival.



EMPAREJAMIENTOS

MUESTRA:

JUGAR YA EMPAREJAMIENTOS



KEVIN
DURANT



MICHAEL
JORDAN

96	MEDIA	99
13	PUNTOS	16
1	REBOTES	2
2	ASISTENCIAS	5
1	PÉRDIDAS	1
50,0	% TC	77,8
75,0	% 3P	100,0
100,0	% TL	100,0

RIVAL	EMPAREJAMIENTO
J. Paxson	Auto
M. Jordan	Durant, AL
R. McCray	Auto
S. Williams	Auto
S. King	Auto

Siguiente emparejamiento

Emparejamiento anterior



ESTRATEGIAS para directos



AJUSTES DEFENSIVOS

AQUÍ PUEDES PULIR DIFERENTES
ASPECTOS DEFENSIVOS DE TU EQUIPO



AJUSTES DEFENSIVOS

En este apartado podrás especificar varios apartados que definen aspectos DEFENSIVOS de tu equipo. Los mas importantes son:

★	PRESIÓN SOBRE EL BALÓN	★
★	PRESIÓN SIN BALON	★

Existen muchos mas aspectos a poder modificar, como:
FORZAR DIRECCIÓN, BLOQUEO AL BALÓN, SALIR, BLQ. SOBRE BALÓN (PIVOT)... ETC
Pero no se suelen modificar, y al igual que todos, estarán en AUTOMATICO y se realizarán ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.

Para obtener mas información sobre estos ajustes, preguntame sin problema y te proporciono todas las imágenes de cada ajuste.

A continuación te describo los ajustes de la Presión:



ESTRATEGIAS para directos



★ PRESIÓN SOBRE EL BALÓN ★

DESCRIPCIÓN

Este ajuste determina la cantidad de espacio y presión con las que un defensor cubrirá a su rival cuando este tenga el balón. Hay que dar más distancia a los jugadores que suelen penetrar a canasta y cubrir mas de cerca a los buenos tiradores

O P C I O N E S

AUTOMÁTICO	MARGEN	MODERADA	DE CERCA	ATOSIGAR
Los defensores usarán el esquema de presión de equipo al cubrir al jugador con balón.	Los defensores de la IA concederán una cantidad significativa de espacio al cubrir al jugador con el balón.	El defensor del balón queda fuera de alcance cuando cubre al jugador con el balón.	El defensor del balón cubrirá de cerca al jugador con el balón y le dejará muy poco espacio.	El defensor del balón se pegará a su par lo máximo posible cuando este tenga el balón.
ASPECTOS POSITIVOS	ASPECTOS POSITIVOS	ASPECTOS POSITIVOS	ASPECTOS POSITIVOS	ASPECTOS POSITIVOS
Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego	Es complicado para el jugador con el balón llegar a la línea y crear jugadas para sí mismo.	Genial si el jugador con el balón puede tirar o penetrar a canasta.	Genial contra tiradores.	Aplica presión de manera significativa al jugador con el balón, con lo que le dificulta pasar o tirar.
ASPECTOS NEGATIVOS	ASPECTOS NEGATIVOS	ASPECTOS NEGATIVOS	ASPECTOS NEGATIVOS	ASPECTOS NEGATIVOS
No se usarán los ajustes defensivos personalizados.	Demasiado espacio para tiradores buenos y permite que el jugador con el balón vea la pista.	Los tiradores muy buenos pueden ponerlo en evidencia.	Es más difícil contener penetraciones con dribling.	Para el jugador con el balón es muy fácil superar al defensor.



★ PRESIÓN SIN BALÓN ★

DESCRIPCIÓN

Este ajuste determina la cantidad de espacio y presión con los que un defensor cubrirá a su hombre cuando este no tenga el balón.

O P C I O N E S

AUTOMÁTICO	MARGEN	DEJARLO	MODERADA	DE CERCA	NEGAR BALÓN
Los defensores usarán el esquema de presión de equipo al cubrir al jugador con balón.	Los defensores concederán una cantidad significativa de espacio al cubrir al jugador sin el balón.	Los defensores concederán una cantidad significativa de espacio y serán el principal apoyo al cubrir al jugador sin el balón.	El defensor que no vigila el balón esta los suficientemente alejado como para llegar a un pase o a la zona de ayuda.	Los defensores que no vigilan el balón cubrirán de cerca a los jugadores en el perímetro y les dejarán muy poco espacio.	Los defensores que no vigilan el balón se esfuerzan al máximo para que este no llegue a manos de este jugador.
ASPECTOS POSITIVOS	ASPECTOS POSITIVOS	ASPECTOS POSITIVOS	ASPECTOS POSITIVOS	ASPECTOS POSITIVOS	ASPECTOS POSITIVOS
Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego	Genial contra jugadores que tienen un índice de triples bajo.	Genial contra anotadores por debajo de la media.	Genial si el jugador con el balón puede tirar o penetrar a canasta.	Genial para usar contra tiradores o jugadores que salen constantemente de los bloqueos.	Genial contra equipos con un anotador dominante.
ASPECTOS NEGATIVOS	ASPECTOS NEGATIVOS	ASPECTOS NEGATIVOS	ASPECTOS NEGATIVOS	ASPECTOS NEGATIVOS	ASPECTOS NEGATIVOS
No se usarán los ajustes defensivos personalizados.	Demasiado espacio para tiradores buenos.	Demasiado espacio para tiradores buenos. Susceptible de permitir globos por la puerta de atrás.	Nos es lo suficientemente intenso y los tiradores muy buenos pueden ponerlo en evidencia.	Es complicado contener las puertas de atrás.	Es difícil contener las puertas de atrás, elimina todas las responsabilidades.



ESTRATEGIAS para directos



★ PRESIÓN SOBRE EL BALÓN ★

MUESTRA

LT RT

PHOENIX SUNS: COMETIDOS DEL ENTRENADOR

MONTY WILLIAMS

VALORACIÓN DEFENSIVA

C-

Establece la filosofía defensiva general del entrenador.

PRESIÓN SOBRE EL BALÓN
AUTOMÁTICO (TODO) 

Los defensores usarán el esquema de presión del equipo al cubrir al jugador con el balón.

FORZAR DIRECCIÓN
AUTOMÁTICO (TODO)

Los defensores le darán prioridad a un lado y obligarán al jugador con el balón según el esquema del equipo.

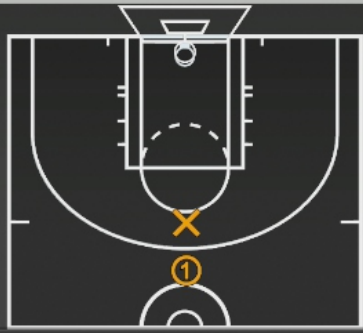
PRESIÓN SIN BALÓN
AUTOMÁTICO (TODO)

Los defensores usarán este esquema de presión del equipo al cubrir al jugador sin el balón.

BLOQUEO AL BALÓN
AUTOMÁTICO (TODO)

Los defensores cubrirán el balón en el pick and roll según el esquema del equipo.

Presión sobre el balón: Automático



POSITIVOS

Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.

NEGATIVOS

No se usarán los ajustes defensivos personalizados.

PRESIÓN SOBRE EL BALÓN: DESCRIPCIÓN

Este ajuste determina la cantidad de espacio y presión con las que un defensor cubrirá a su rival cuando este tenga el balón.

Hay que dar más distancia a los jugadores que suelen penetrar a canasta y cubrir más de cerca a los buenos tiradores.

Atrás



ESTRATEGIAS para directos



★ PRESIÓN SIN BALÓN ★

MUESTRA

LT RT

PHOENIX SUNS: COMETIDOS DEL ENTRENADOR

MONTY WILLIAMS

VALORACIÓN DEFENSIVA

C-

Establece la filosofía defensiva general del entrenador.

PRESIÓN SOBRE EL BALÓN

AUTOMÁTICO (TODO)

● ● ● ● ●

Los defensores usarán el esquema de presión del equipo al cubrir al jugador con el balón.

FORZAR DIRECCIÓN

AUTOMÁTICO (TODO)

● ● ●

Los defensores le darán prioridad a un lado y obligarán al jugador con el balón según el esquema del equipo.

PRESIÓN SIN BALÓN

AUTOMÁTICO (TODO)

● ● ● ● ●

Los defensores usarán este esquema de presión del equipo al cubrir al jugador sin el balón.

BLOQUEO AL BALÓN

AUTOMÁTICO (TODO)

● ● ● ● ●

Los defensores cubrirán el balón en el pick and roll según el esquema del equipo.

Presión sin balón: Automático

POSITIVOS

Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.

NEGATIVOS

No se usarán los ajustes defensivos personalizados.

PRESIÓN SIN BALÓN: DESCRIPCIÓN

Este ajuste determina la cantidad de espacio y presión con los que un defensor cubrirá a su hombre cuando este no tenga el balón.

Atrás

10



AJUSTES OFENSIVOS

AQUÍ PUEDES ESPECIFICAR
ASPECTOS OFENSIVOS DE TU EQUIPO



AJUSTES OFENSIVOS

En este apartado podrás especificar varios apartados que definen aspectos **OFENSIVOS** de tu equipo. Los mas importantes son:

★	REBOTES	★
★	RITMO	★

Existen muchos mas aspectos a poder modificar, como:
SELECCIÓN DE JUGADA, AUTÓNOMO 1, CONFIGURACIÓN DEL ENTRENADOR,... ETC
Pero no se suelen modificar, y al igual que todos, estarán en **AUTOMÁTICO** y se realizarán ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.

Para obtener mas información sobre estos ajustes, preguntame sin problema y te proporciono todas las imágenes de cada ajuste.

A continuación te describo los ajustes de Rebotes y Ritmo:



REBOTES



DESCRIPCIÓN

Este ajuste determina como quieres enfocar el Rebote Ofensivo de tu equipo:

OPCIONES

OPCIÓN AUTOMÁTICA

LUCHAR TRAS REBOTE

Despues de un tiro, 4 o 5 jugadores ofensivos se lanzarán a por el rebote ofensivo.

ASPECTOS POSITIVOS

Maximiza la probabilidad de obtener rebotes ofensivos.

ASPECTOS NEGATIVOS

Los defensores llegarán tarde al volver de las transiciones.

REBOTE OFENSIVO NEUTRAL

Despues de un tiro, 2 o 3 jugadores ofensivos se lanzarán a por el rebote ofensivo.

ASPECTOS POSITIVOS

Probabilidad media de obtener un rebote ofensivo.

ASPECTOS NEGATIVOS

Cobertura media para los defensores que vuelven a defender.

LIMITAR LOS CONTRAATAQUES

Despues de un tiro, 4 o 5 jugadores volverán a defender.

ASPECTOS POSITIVOS

Maximiza la cobertura para los defensores que vuelven a defender.

ASPECTOS NEGATIVOS

Probabilidad baja de rebotes ofensivos.



RITMO



DESCRIPCIÓN

Este ajuste determina el ritmo de ataque de tu equipo:

OPCIONES

OPCIÓN AUTOMÁTICA

TIRAR A DISCRECIÓN

El ataque tirará en cuanto tenga la posibilidad.

ASPECTOS POSITIVOS

Acelera el ritmo del partido.

ASPECTOS NEGATIVOS

El ataque tiene más probabilidades de lanzar tiros punteados.

ATAQUE NEUTRAL

El ataque intentará anotar a un ritmo medio.

ASPECTOS POSITIVOS

El ataque tirará después de mover el balón.

ASPECTOS NEGATIVOS

El ataque puede dejar pasar buenos tiros al principio del reloj de posesión.

ATAQUE CON PACIENCIA

El ataque jugará a un ritmo lento y cuidado.

ASPECTOS POSITIVOS

El ataque intentará extender las posesiones.

ASPECTOS NEGATIVOS

El ataque no jugará lo suficientemente rápido para acabar con ventajas considerables.



ESTRATEGIAS para directos



EL SISTEMA

ASI JUGARA TU EQUIPO EN
NBA FANTASY ALLTIME



SISTEMA

En los partidos en directo también puedes modificar tu SISTEMA en cualquier momento.

NBA 2k tienes para elegir 8 sistemas de juego. Es posiblemente el aspecto mas diferencial en la manera que tendrá tu equipo de jugar.

En los partidos emitidos en directo, podrás modificar el sistema cuando quieras.

Esta será la única elección imprescindible que tendrás que hacer, las demás si no las modificas, pueden quedar asignadas de manera automática.

Estos son los 8 sistemas que estarán disponibles:

★	A	DETERMINACIÓN Y DUREZA	★
★	B	RITMO Y ESPACIO	★
★	C	PERIMETROCÉNTRICO	★
★	D	POSTECÉNTRICO	★
★	E	TRIÁNGULO	★
★	F	SIETE SEGUNDOS	★
★	G	DEFENSA	★
★	H	EQUILIBRADO	★

A continuación te explicamos cada uno de ellos de forma detallada:



★ DETERMINACIÓN Y DUREZA ★

D E S C R I P C I Ó N

“Determinación y dureza” se basa en relentizar el ritmo del partido al jugar con fuerza y castigando el interior.

A S P E C T O S P O S I T I V O S

- El ritmo bajo limita las posibilidades de anotar del rival. ●
- Un estilo muy físico desgasta el ataque rival. ●
- Concentrarse en el interior crea mas oportunidades de tiros libres. ●

A S P E C T O S N E G A T I V O S

- El ritmo bajo dificulta las remontadas con diferencias amplias. ●



RITMO Y ESPACIO



DESCRIPCIÓN

“Ritmo y espacio” se basa en movimientos continuos de balón y jugadores para abrir la defensa y dar espacio a los lanzadores de triples o propiciar penetraciones.

ASPECTOS POSITIVOS

- Incrementar oportunidades de triples ●
- Abre la defensa del rival. ●
- El movimiento constante provoca errores defensivos. ●

ASPECTOS NEGATIVOS

- Sacrifica fuerza y altura. ●
- Pocas opciones defensivas en el poste bajo. ●
- No es ideal para los jugadores que prefieren los aclarados. ●



★ PERIMETROCÉNTRICO ★

D E S C R I P C I Ó N

“Perimetrocéntrico” se centra en abrir el campo, con cuatro tiradores de perímetro y grandes dosis de pick and roll.

A S P E C T O S P O S I T I V O S

- Desajustes en favor de los ala pivots. ●
- Más lanzamientos para los jugadores de perímetro. ●
- Más espacio para ataques con pick and roll. ●

A S P E C T O S N E G A T I V O S

- Defensivamente, es malo contra jugadores altos. ●
- Castigado en los tableros debido al tamaño. ●
- La falta de penetraciones produce menos tiros libres. ●



POSTECÉNTRICO



DESCRIPCIÓN

“Postecéntrico” es para equipos con tamaño y fuerza que prefieren meter balones.

ASPECTOS POSITIVOS

- Crea desventajas contra malos defensores interiores ●
- Puede crear tiros abiertos en el perímetro por desajustes. ●
- Aumenta la probabilidad de faltas y tiros libres. ●

ASPECTOS NEGATIVOS

- Intentos de triple limitados ●
- Menos capacidad de remontar grandes desventajas. ●
- Mas efectivo con jugadores grandes y un ritmo mas lento. ●



TRIÁNGULO



DESCRIPCIÓN

“Triángulo” proporciona un enfoque equilibrado y libre que aprovecha el talento de los jugadores estrella.

ASPECTOS POSITIVOS

- Rebotes ofensivos. ●
- Se generan espacios para aumentar las oportunidades en el poste y el poste alto. ●
- Facilita el movimiento del balón y los puntos con aclarados. ●

ASPECTOS NEGATIVOS

- No crea muchas oportunidades de tiros de tres. ●
- Requiere jugadores con un alto C.I. baloncestístico. ●
- No crea oportunidades de anotación rápidas. ●



SIETE SEGUNDOS



DESCRIPCIÓN

“Siete segundos” consiste en forzar el ritmo con lanzamientos rápidos desde la línea de tiro libre o triple.

ASPECTOS POSITIVOS

- Crea muchas oportunidades de canastas rápidas. ●
- Un ritmo alto permite lanzar más a los anotadores. ●
- Tiros libres y triples son para obtener mas puntos por posesión. ●

ASPECTOS NEGATIVOS

- El ritmo alto puede provocar un menos énfasis defensivo ●
- Suelen superarlos en los rebotes. ●
- La eficacia ofensiva se reduce si baja el ritmo. ●



DEFENSA



DESCRIPCIÓN

Sistema defensivo enfocado a complicar cada posesión y propiciar contraataques mediante gran presión defensiva.

ASPECTOS POSITIVOS

- La consistencia en las asignaciones ayuda en el tablero defensivo. ●
- Buena defensa interior y de perímetro. ●
- Muy buena cobertura en el pick and roll. ●

ASPECTOS NEGATIVOS

- La inmovilidad reduce la consistencia ofensiva. ●
- Anula los triples eficientemente por falta de tiros abiertos. ●
- La presión defensiva incrementa las posibilidades de que haya faltas. ●



EQUILIBRADO



DESCRIPCIÓN

“Equilibrado” no se centra en nada concretamente, pero distribuye los tiros por toda la pista.

ASPECTOS POSITIVOS

- Limita las pérdidas debido a la concentración en el ritmo y el control del balón. ●

ASPECTOS NEGATIVOS

- Consistente en general, pero no destaca en nada. ●



ESTRATEGIAS para directos



SISTEMA

Esta es la apariencia que tiene tu sistema y donde se activa.

Cada sistema afecta de manera diferente según tus jugadores. Si quieres saber como afecta, pídemela esa información. Si tienes NBA 2k23, podrás consultar tu mismo esa información a través de la partida que está compartida en la comunidad.



DOC RIVERS
ATA: A | DEF: B | POT: A

SISTEMAS DE ENTRENADOR

SISTEMA EN USO:
Postecéntrico

SISTEMA PREFERIDO DEL ENTRENADOR:
Determinación y dureza

QUINTETO

DETERMINACIÓN Y DUREZA

ACTIVO: ☒



EFICACIA GENERAL DEL SISTEMA

★★★★★

Descripción

"Determinación y dureza" se basa en ralentizar el ritmo del partido al jugar con fuerza y castigando el interior.

POSITIVOS

- El ritmo bajo limita las posibilidades de anotar del rival.
- Un estilo muy físico desgasta el ataque rival.
- Concentrarse en el interior crea más oportunidades de tiros libres.

NEGATIVOS

- El ritmo bajo dificulta las remontadas con diferencia amplia.

[Volver](#) [Activar](#) [Ver plantilla](#) [Tarjeta de jugador](#)



ESTRATEGIAS para directos



DETALLES

EXISTEN MUCHOS AJUSTES MAS



DETALLES

Existen muchos ajustes mas, tan precisos y complejos que incluso yo no se para que sirven realmente.

Si quieres mas información o consejo sobre que mas hacer en los directos con tu Equipo, aparte de los ajustes que aquí te presentamos, pide consejo al chat y entre todos encontraremos una solución.

Siempre que tengas una duda, preguntanos.



Si quieres consultar cualquier aspecto de tu sistema, como afecta a tus jugadores o cualquier consulta sobre la información de tu equipo, solo tienes que decírmelo, y podré mandarte un video o darte la información que necesitas.

Aun así, cualquier duda que puedas tener, solo tienes que decírmelo.

MuchasGracias!