

AJUSTES DEFENSIVOS NBA 2K23

AJUSTES DEFENSIVOS

AJUSTE DEFENSIVO

AJUSTES DEFENSIVOS PREDETERMINADOS	2
PRESIÓN SOBRE EL BALÓN:	3
PRESIÓN SIN BALÓN:	4
FORZAR DIRECCIÓN:	5
BLOQUEO AL BALÓN:	5
SALIR:	6
BLOQUEO SOBRE EL BALÓN (PIVOT):	7
AYUDA (PIVOT):	8
SEGUIR JUNTOS:	8
BLOQUEO SIN BALÓN:	9
POSTE:	9
2 VS 1 EN EL PERÍMETRO:	10
2 VS EN EL POSTE:	10
REGLAS DE CAMBIOS SIN BALÓN:	11
PRE-ROTAR:	11
REGLAS: AYUDAS CON BLOQUEO:	11
REGLAS: AYUDA CON PENETRACIÓN:	12
REGLAS: AYUDA CON CORTE:	12
PRESIÓN EXTENDIDA:	12
ENTREGA CON DRIBLING:	13
BLOQUEO:	13
BLOQUEO POR LA ESPALDA:	14
BLOQUEO FLARE:	14
TRANSICIÓN DEFENSIVA:	15
CONCENTRACIÓN DE JUGADOR:	15

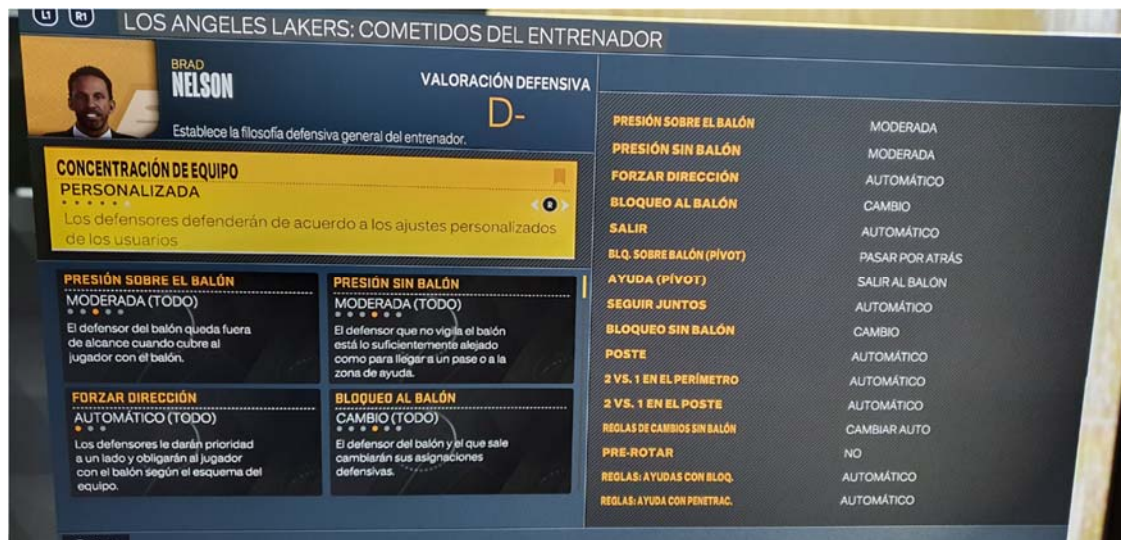
AJUSTES DEFENSIVOS

AJUSTES DEFENSIVOS PREDETERMINADOS (NUEVA GENERACIÓN):

configuraciones automáticas de estrategias defensivas: se adaptan todos los parámetros al ajuste predeterminado seleccionado.

CONCENTRACIÓN DE EQUIPO:

- **Automático:** el equipo seguirá el plan de partido específico en el sistema de tácticas adaptable.
- **Encoger la zona:** los defensores del equipo distanciarán a los jugadores del perímetro.
- **Quedarse en casa:** la defensa jugará defensa moderada con o sin balón y cambiará todos los bloqueos con balón y no mandará ayuda.
- **Cambio:** los defensores cambiarán todos los bloqueos con o sin balón y aplicarán presión cuando no tengan el balón.
- **Personalizada:** los defensores defenderán de acuerdo a los ajustes personalizados de los usuarios.



AJUSTES DEFENSIVOS

PRESIÓN SOBRE EL BALÓN: este ajuste determina la cantidad de espacio y presión con las que un defensor cubrirá a su rival cuando este tenga el balón.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
<u>Automático:</u> los defensores usarán el esquema de presión del equipo al cubrir al jugador con el balón.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
<u>Margen:</u> los defensores de la IA concederán una cantidad significativa de espacio al cubrir al jugador con el balón.	Es complicado para el jugador con el balón llegar a la línea y crear jugadas para si mismo u otros.	Demasiado espacio para tiradores buenos y permite que el jugador con el balón vea la pista.
<u>Moderada:</u> el defensor del balón queda fuera del alcance cuando cubre al jugador con el balón.	Genial si el jugador con el balón puede tirar o penetrar a canasta.	Los tiradores muy buenos pueden ponerlo en evidencia.
<u>De cerca:</u> el defensor del balón cubrirá de cerca al jugador con el balón y le dejará muy poco espacio.	Genial contra tiradores.	Es más difícil contener penetraciones con dribbling.
<u>Atosigar:</u> el defensor del balón se pegará a su par lo máximo posible cuando este tenga el balón.	Aplica presión de manera significativa al jugador con el balón con lo que le dificulta pasar o tirar.	Para el jugador con el balón es muy fácil superar al defensor.

AJUSTES DEFENSIVOS

PRESIÓN SIN BALÓN: este ajuste determina la cantidad de espacio y presión con los que un defensor cubrirá a su hombre cuando este no tenga el balón.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
<u>Automático:</u> los defensores usarán este esquema de presión del equipo al cubrir al jugador sin el balón.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
<u>Margen:</u> Los defensores concederán una cantidad significativa de espacio al cubrir al jugador con el balón	Genial contra jugadores que tienen un índice de triples bajo.	Demasiado espacio para tiradores buenos.
<u>No hacer nada:</u> los defensores concederán una cantidad significativa de espacio y serán el principal apoyo al cubrir al jugador sin balón.	Genial contra tiradores por debajo de la media.	Demasiado espacio para tiradores buenos. Susceptible de permitir globos puerta atrás.
<u>Moderada:</u> el defensor que no vigila el balón está lo suficientemente alejado como para llegar a un pase o a la zona de ayuda.	Genial si el jugador con el balón puede tirar o penetrar a canasta.	No es lo suficientemente intenso y los tiradores muy buenos pueden ponerlo en evidencia.
<u>De cerca:</u> los defensores que no vigilan el balón cubrirán de cerca a los jugadores en el perímetro y les dejarán muy poco espacio.	Genial para usar contra tiradores o jugadores que salen constantemente de los bloqueos.	Es complicado contener las puertas atrás.
<u>Negar balón:</u> los defensores que no vigilan el balón se esfuerzan al máximo para que este no llegue a manos de este jugador.	Genial contra equipos con un anotador dominante.	Es difícil contener las puertas atrás, elimina todas las responsabilidades de ayuda laterales.

AJUSTES DEFENSIVOS

FORZAR DIRECCIÓN: este ajuste es para los defensores del balón que caen a un lado y obligan al jugador con el balón a entrar por el medio o hacia la línea de fondo.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático: los defensores le darán prioridad a un lado y obligarán al jugador con el balón según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
Centro: El defensor del balón se colocará en un lado y obligará al jugador con el balón a ir hacia el centro de la pista.	Bueno si los compañeros están en la posición de “espacio” en el perímetro.	Permite la penetración en la zona, lo que abre vías de pase y entorpece las rotaciones.
Línea de fondo: el defensor del balón se colocará en un lado y obligará al jugador con el balón a ir hacia la línea de fondo.	Limita los ángulos de tiro y de pase.	Permite las penetraciones en línea recta hacia el aro.

BLOQUEO AL BALÓN: este ajuste determina cómo cubrirá el defensor del balón al jugador con el balón en el pick and roll.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático: los defensores cubrirán el balón en el pick and roll según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
Pasar por delante: el defensor con el balón irá por delante del bloqueo.	Genial contra tiradores.	Es más fácil para los bases rápidos entrar a canasta.
Pasar por atrás: el defensor del balón irá por detrás del bloqueo.	Genial si el jugador que lleva la pelota no es un tirador.	Concede las suspensiones detrás del bloqueo.
Cambio: el defensor del balón y el que sale cambiarán sus asignaciones defensivas.	Limita la ayuda y las rotaciones del lado débil.	Lleva a desventajas en el perímetro o en el poste.
Hielo: justo antes del bloqueo, el defensor del balón se pondrá en medio de la pista y obligará a que este vaya hacia la línea de fondo.	Limita los movimientos del defensor en el poste y mantiene el balón en un lado de la pista.	Sufre ante jugadores en el poste que tiran en suspensión a media distancia.
Rotación sobre el balón: el defensor del balón rotará hacia el defensor libre.	Es más fácil cubrir la zona del bloqueador.	Lleva a desventajas en el perímetro o en el poste.

AJUSTES DEFENSIVOS

SALIR: Este ajuste determina cómo cubre el defensor al bloqueador. (El defensor que sale)

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático: los defensores saldrán a por su par según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
No salir (todo): el defensor que sale bajará a defender la penetración	Genial si el bloqueador no es un anotador y el jugador con el balón no es un buen tirador.	Difícil protegerse contra suspensiones a media distancia; presiona la contención de bases y escoltas.
Salir con cuidado (todo): el jugador que sale intentará evitar que el jugador con el balón esquite el bloqueo.	Genial si el bloqueador puede anotar y el que lleva el balón sabe penetrar.	El defensor que sale frena al jugador que tiene el balón, pero no lo detiene.
Salir con fuerza (todo): el jugador que sale se queda con el jugador con el balón hasta que el defensor del balón vuelve a su posición.	Límita las oportunidades de penetración y tiro del jugador con el balón.	Un bloqueador que puede lanzar cuando tiene bastante espacio.
Doble (Todo): el defensor que sale y el del balón harán un dos contra uno al jugador con el balón.	Arrebata el balón de las manos al jugador.	Abre la pista para el resto de sus compañeros.
Salir al balón (Todo): el defensor que sale apartará y contendrá la penetración mientras evita que el bloqueador se ponga detrás de él.	Genial si quieres alentar tiros en suspensión de media distancia.	Abandona la suspensión a media distancia. Complicado de jugar si el jugador que sale no es rápido.

AJUSTES DEFENSIVOS

BLOQUEO SOBRE EL BALÓN (PIVOT): este ajuste es para el defensor de la pelota cuando el defensor que sale es el pívot.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático: los defensores cubrirán el balón en el pick and roll según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
Pasar por delante (todo): el defensor del balón irá por delante del bloqueo.	Genial contra tiradores.	Es más fácil para los bases rápidos entrar a canasta.
Pasar por detrás (todo): el defensor del balón irá por detrás del bloqueo.	Genial si el jugador que lleva la pelota no es un tirador.	Concede las suspensiones detrás del bloqueo.
Cambio(todo): el defensor del balón y el que sale cambiarán sus asignaciones defensivas.	Limita ayudas y las rotaciones del lado débil.	Lleva a desventajas en el perímetro o en el poste.
Hielo(todo): justo antes del bloqueo, el defensor del balón se pondrá en medio de la pista y obligará a que este vaya hacia la línea de fondo.	Limita los movimientos del defensor en el poste y mantiene el balón en un lado de la pista.	Sufre ante jugadores en el poste que tiran en suspensión a media distancia.
Rotación sobre el balón (todo): el defensor del balón rotará hacia el defensor libre.	Es más fácil cubrir la zona del bloqueador.	Lleva a desventajas en el perímetro o en el poste.

AJUSTES DEFENSIVOS

AYUDA (PIVOT): este ajuste es para cuando el pivot es el defensor que sale. *= el defensor que sale.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático: los defensores saldrán a por su par según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
No salir (todo): el defensor que sale bajará a defender la penetración.	Genial si el bloqueador no es un anotador y el jugador con el balón no es un buen tirador.	Difícil protegerse contra suspensiones a media distancia; presiona la contención de bases y escoltas.
Salir con cuidado(todo): el jugador que sale intentará evitar que el jugador con el balón esquivé el bloqueo.	Genial si el bloqueador puede anotar y el que lleva el balón sabe penetrar.	El defensor que sale frena al jugador que tiene el balón, pero no lo detiene.
Salir con fuerza (todo): el jugador que sale se queda con el jugador con el balón hasta que el defensor del balón vuelve a su posición.	Limita las oportunidades de penetración y tiro del jugador con el balón.	Concede mucho espacio a un bloqueador capaz de lanzar.
Doble (todo): el defensor que sale y el del balón harán un dos contra uno al jugador con el balón.	Arrebata el balón de las manos al jugador.	Abre la pista para el resto de sus compañeros.
Salir al balón (todo): el defensor que sale se apartará para defender la penetración mientras evita que el bloqueador se ponga detrás de él.	Genial para obligar al adversario a lanzar tiros en suspensión a media distancia.	Abandona la suspensión a media distancia. Complicado de jugar si el jugador que sale no es rápido.

SEGUIR JUNTOS: este ajuste controla cómo se pegan los jugadores al bloqueador tras fijar un bloqueo sobre el balón.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático: los defensores no se separarán del bloqueador según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
Sí (todo): el defensor que sale no se separará del bloqueador. Si está activo, la cobertura del balón en el pick and roll pasará a ir por debajo.	Limita el éxito del pick and pop.	Complicado para el defensor del balón ya que no recibe ayuda del defensor que sale.
No (todo): el defensor que sale se separará del bloqueador durante el pick and roll.	El defensor del balón recibe ayuda del defensor que sale.	Puede resultar complicado detener el pick and pop.

AJUSTES DEFENSIVOS

BLOQUEO SIN BALÓN: este ajuste determina cómo se defiende en situaciones de bloqueo sin balón.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático: los defensores que no vigilan el balón defenderán según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
Pasar por delante(todo): el defensor que no vigila el balón irá por delante del bloqueo al balón.	Genial contra tiradores.	Es más fácil para los jugadores sin balón pegarse al bloqueo para tirar de cerca.
Pasar por detrás (todo): el defensor que no vigila el balón irá por detrás del bloqueo.	Genial si el jugador que lleva la pelota no es un tirador.	Concede las suspensiones detrás del bloqueo.
Cambio (todo): el defensor del balón y el que sale cambiarán sus asignaciones defensivas.	Limita la ayuda y las rotaciones del lado débil.	Lleva a desventajas en el perímetro o en el poste.

POSTE: este ajuste controla el posicionamiento de tus defensores que vigilan el balón en el poste.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático: los defensores del poste defenderán según el esquema del equipo	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
Frente (todo): el defensor en el poste se situará frente al atacante en el poste y lo obligará a pasar por arriba.	Genial contra jugadores bajos; limita la entrada del balón en la zona.	Concede la posición en el rebote.
Por detrás (todo): el defensor en el poste se quedará justo detrás del atacante.	Obliga al atacante a tirar por encima del defensor; aumenta las ocasiones de punteo.	Sin presión al recibir, concede ocasiones de penetración
¾ arriba (todo): el defensor en el poste estará junto al hombre interior del jugador atacante de espaldas a la zona.	Presiona en las recepciones en el poste y limita el éxito inmediato en la zona.	Susceptible de provocar penetraciones hasta la línea de fondo.
¾ abajo (todo): el defensor en el poste estará junto al hombre inferior del jugador atacante de espaldas a la línea de fondo.	Presiona en las recepciones en el poste y limita el éxito inmediato en la línea de fondo.	Susceptible de provocar penetraciones por el medio.

AJUSTES DEFENSIVOS

2 VS 1 EN EL PERÍMETRO: este ajuste controla las situaciones de dos contra uno en el perímetro. *= el defensor que sale.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático: los defensores ejecutarán un dos contra uno en el perímetro según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
Manual (todo): los defensores solo ejecutarán un dos contra uno en el perímetro cuando lo pida el usuario.	El dos contra uno solo se producirá cuando lo pidas.	Desactiva los ajustes del dos contra uno en tiempo real.
Al recibir (todo): el dos contra uno comienza en cuanto se produce la recepción en el perímetro.	Arrebata el balón de las manos al jugador que lo tiene.	Crea ocasiones de tiros abiertos en el perímetro.
Con penetración (todo): el dos contra uno comienza en cuanto se produce la penetración en el perímetro.	Arrebata el balón de las manos al jugador que lo tiene.	Crea ocasiones de tiros abiertos en el perímetro.

2 VS EN EL POSTE: este ajuste controla las situaciones de dos contra uno en el poste.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático (todo): los defensores ejecutarán un dos contra uno en el poste según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
Manual (todo): los defensores ejecutarán un dos contra uno en el poste solo cuando el usuario lo pida.	El dos contra uno solo se producirá cuando lo pidas.	Desactiva los ajustes del dos contra uno en tiempo real.
Atacar (todo): cuando el balón esté en el poste, el defensor del lado fuerte en el perímetro intentará robar y volver con su defensor.	Fuerza pérdidas.	Abre tiros en el perímetro a falta de un pase.
Al recibir (todo): el dos contra uno comienza en cuanto se produce la recepción en el poste.	Arrebata el balón de las manos al jugador del poste.	Crea ocasiones de tiros abiertos en el perímetro.
Al botar (todo): el dos contra uno comienza en cuanto el jugador en el poste empieza a botar.	Arrebata el balón de las manos al jugador del poste.	Crea ocasiones de tiros abiertos en el perímetro.

AJUSTES DEFENSIVOS

REGLAS DE CAMBIOS SIN BALÓN: este ajuste determina cómo cambian los jugadores en los bloqueos sin balón.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Cambiar auto (todo): los defensores cambiarán según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
Cambiar todos (todo): el defensor cambiará de asignación en cada bloqueo sin balón.	Desbarata el ataque de equipos con mucho ritmo.	Lleva a desventajas en el perímetro o en el poste.
Cambiar Pivots (todo): el defensor cambiará de asignación en cada bloqueo sin balón de poste a poste.	Limita las recepciones directas en el poste, ocasiona pérdidas y entorpece el ritmo del juego ofensivo.	Saca de su principal asignación en el poste a los defensores de élite del poste.
Cambiar BA-ES (todo): el defensor cambiará de asignación en cada bloqueo sin balón de base a base.	Limita las recepciones directas en el perímetro, ocasiona pérdidas y entorpece el juego ofensivo.	Saca de su principal asignación defensiva a los defensores de élite del perímetro.

PRE-ROTAR: este ajuste envía a otro defensor a contener la penetración.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
No (todo): cuando el balón está en un lateral o en la esquina, el defensor del lado débil inferior no subirá a cargar el lado fuerte de la pista.	Genial contra jugadores que buscan el aclarado.	Crea ocasiones de tiro abierto en el lado débil de la cancha.
Sí (todo): cuando el balón está en un lateral o en la esquina, el defensor del lado débil inferior subirá a cargar el lado fuerte de la pista.	Genial contra jugadores que buscan el aclarado.	Crea ocasiones de tiro abierto en el lado débil de la cancha

REGLAS: AYUDAS CON BLOQUEO: este ajuste determina cómo ayudan los defensores que no vigilan el balón en situaciones de pick and roll.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático (todo): los defensores que no vigilan el balón apoyarán en el pick and roll según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
Ayudar y no rotar (todo): el jugador de apoyo inicial irá a detener al jugador que gira, pero sin rotación detrás.	Ideal para detener el giro inicial, pero permanece en su sitio ante tiradores de perímetro.	Crea oportunidades fáciles para anotar con pases de poste a poste.
Sin ayuda (todo): el defensor de apoyo y el de rotación permanecerán en su sitio para cumplir su asignación.	Genial para limitar los tiros desde el perímetro en situaciones de pick and roll.	Permite canastas interiores fáciles.

AJUSTES DEFENSIVOS

REGLAS: AYUDA CON PENETRACIÓN: este ajuste determina cómo ayudan los defensores que no vigilan el balón en situaciones de penetración.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático (todo): los defensores que no vigilan el balón apoyarán según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
Ayudar y no rotar (todo): el jugador de apoyo inicial irá a detener al jugador que gira, pero sin rotación detrás.	Ideal para detener el giro inicial, pero permanece en su sitio ante tiradores de perímetro.	Crea oportunidades fáciles para anotar con pases de poste a poste.
Sin ayuda (todo): el defensor de apoyo y el de rotación permanecerán en su sitio para cumplir su asignación.	Genial para limitar los tiros desde el perímetro en situaciones de penetración.	Permite canastas interiores fáciles una vez superado el defensor del balón.

REGLAS: AYUDA CON CORTE: este ajuste determina cómo ayudan los defensores que no vigilan el balón en situaciones de penetración.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático (todo): los defensores que no vigilan el balón apoyarán a los que cortan según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
Ayudar y no rotar (todo): el jugador de apoyo inicial irá a detener al jugador que corta, pero sin rotación detrás.	Ideal para detener el giro inicial, pero permanece en su sitio ante tiradores de perímetro.	Crea oportunidades fáciles para anotar con pases de poste a poste.
Sin ayuda (todo): el defensor de corte y el de rotación permanecerán en su sitio para cumplir su asignación.	Genial para limitar los tiros desde el perímetro en situaciones de penetración.	Permite canastas interiores fáciles una vez superado el defensor del balón.

PRESIÓN EXTENDIDA: este ajuste es para presionar en toda la cancha cuando el atacante tenga el balón.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático (todo): el defensor del balón cubrirá el balón en el exterior según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.

AJUSTES DEFENSIVOS

ENTREGA CON DRIBLING: este ajuste determina cómo cubrirá el defensor del balón al jugador con el balón en el pick and roll.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
<u>Automático (todo):</u> los defensores cubrirán el balón en el pick and roll según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
<u>Pasar por delante (todo):</u> el defensor del balón irá por delante del bloqueo.	Genial contra tiradores.	Es más fácil para los bases rápidos entrar a canasta.
<u>Pasar por detrás (todo):</u> el defensor del balón irá por detrás del bloqueo.	Genial si el jugador que lleva la pelota no es un tirador.	Concede las suspensiones detrás del bloqueo.
<u>Cambio (todo):</u> el defensor del balón y el que sale cambiarán sus asignaciones defensivas.	Limita la ayuda y las rotaciones del lado débil.	Lleva a desventajas en el perímetro o en el poste.

BLOQUEO: este ajuste determina como el defensor que no vigila el balón cubrirá a quien reciba el bloqueo en una situación de bloqueo.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
<u>Automático (todo):</u> los defensores defenderán el bloqueo según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
<u>Pasar por delante (todo):</u> el defensor que no vigila el balón irá por delante del bloqueo.	Genial contra tiradores.	Es más fácil para los bases rápidos entrar a canasta.
<u>Pasar por detrás (todo):</u> el defensor que no vigila el balón irá por detrás del bloqueo.	Genial si el jugador que lleva la pelota no es un tirador.	Concede las suspensiones detrás del bloqueo.
<u>Cambio (todo):</u> el defensor que no vigila el balón y el que sale cambiarán sus asignaciones defensivas.	Limita la ayuda y las rotaciones del lado débil.	Lleva a desventajas en el perímetro o en el poste.

AJUSTES DEFENSIVOS

BLOQUEO POR LA ESPALDA: este ajuste determina como el defensor que no vigila el balón cubrirá a quien reciba el bloqueo en un bloqueo por la espalda.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático (todo): los defensores defenderán el bloqueo flare según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
Pasar por delante (todo): el defensor irá por delante del bloqueo.	Repasando la pantalla permite que el defensor se quede pegado al jugador ofensivo.	Revisar el bloqueo puede dejar al defensor susceptible a cortes puerta atrás antes del pase y penetraciones después de obtener el recibo.
Pasar por atrás (todo): el defensor irá por detrás del bloqueo.	Ir bajo el bloqueo puede permitir que el defensor prevenga la pista abierta hacia la canasta tras el pase.	Ir bajo el bloqueo puede permitir un tiro despejado si el ataque realiza una suspensión en el bloqueo.
Cambio (todo): el defensor que no vigila el balón y el que sale cambiarán sus asignaciones defensivas.	Limita la ayuda y las rotaciones del lado débil.	Lleva a desventajas en el perímetro o en el poste.

BLOQUEO FLARE: este ajuste determina como el defensor que no vigila el balón cubrirá a quien reciba el bloqueo en una situación de bloqueo flare.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automático (todo): los defensores defenderán el bloqueo flare según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	No se usarán los ajustes defensivos personalizados.
Pasar por delante (todo): el defensor irá por delante del bloqueo al balón.	Genial contra tiradores.	Es más fácil para los bases rápidos entrar a canasta.
Pasar por detrás (todo): el defensor irá por detrás del bloqueo.	Genial si el jugador que lleva la pelota no es un tirador.	Concede las suspensiones detrás del bloqueo.
Cambio (todo): el defensor que no vigila el balón y el que sale cambiarán sus asignaciones defensivas.	Limita la ayuda y las rotaciones del lado débil.	Lleva a desventajas en el perímetro o en el poste.

AJUSTES DEFENSIVOS

TRANSICIÓN DEFENSIVA: este ajuste determina los ajustes defensivos en una transición.

NOMBRE	VENTAJAS	DESVENTAJAS
Automática (todo): los defensores defenderán la pintura y el perímetro a partes iguales según el esquema del equipo.	Bien para una protección media de la pintura y el perímetro.	Puede conceder puntos en el perímetro y en el interior en transición.
Sin triples (todo): los defensores priorizan el salir para detener los triples en transición según el esquema del equipo.	Se realizan automáticamente ajustes en tiempo real según las situaciones del juego.	Es posible que conceda bandejas y mates al estar en desventaja numérica en transición.
Atosigar (todo): los defensores forman un muro en transición.	Viene bien contra amenazas en transición.	Centrase en parar el balón puede dejar a jugadores abiertos en posición de penetrar o tirar.

CONCENTRACIÓN DE JUGADOR: modifica los parámetros defensivos para centrarse en defender a un determinado jugador. Se accede desde los ajustes defensivos pulsando R1.

- **Automático:** los defensores protegerán al jugador centrado de acuerdo al esquema del equipo.
- **Penetración:** la defensa forzará al jugador centrado a penetrar a través de todos los bloqueos, movimientos precisos sin balón y coberturas defensivas sofocantes.
- **Forzar tiro en suspensión:** la defensa forzará al jugador centrado a hacer tiro en suspensión.
- **Soltar la bola:** la defensa le quitará el balón de las manos al jugador centrado al usar el dos contra uno.
- **Golpes y codazos:** la defensa se centrará en el jugador y brindará ayuda extra a los defensores sin balón al aplicar cobertura en las brechas en formación de cajón alrededor de la zona cuando el jugador centrado tenga el balón.
- **Personalizada:** para jugadores que quieren implementar un plan de partido defensivo específico.